Fases del ciclo de software

1. Planificación

En esta parte recopilamos toda la información que se requiere para poder tener una idea general de lo que el cliente quiere o necesita.

1. Análisis

Es analizar todas las ideas del cliente para tener un panorama más específico de lo que se va a hacer y que es lo que el cliente busca.

1. Diseño

El diseño es aplicar todos los requerimientos del cliente para así poder evitar conclusiones y una posterior pérdida de tiempo.

1. Implementación

En esta parte debemos implementar toda la información que recopilamos con las respectivas correcciones del cliente.

1. Testeo

Aquí debemos probar o testear si lo que codificamos esta en correcto funcionamiento y como debe ser, según lo que pidió el cliente.

1. Mantenimiento

Una vez ya entregado el proyecto al cliente y mientras el software este en funcionamiento se debe hacer los respectivos mantenimientos al software.